

Giulianova. Presentato il programma estivo di Giulia Eventi 2013.

Illustrato stamane il cartellone estivo di Giulia Eventi 2013.

[calendario giuliaeventi 2013](#)

Illustrato stamane in conferenza stampa dal sindaco **Francesco Mastromauro** e dal consigliere delegato alle Politiche giovanili **Fabrice Ruffini**, il cartellone estivo di Giulia Eventi 2013. *“Si tratta di un cartellone folto di eventi”,* afferma il sindaco, *“studiati per venire incontro e soddisfare le esigenze di ogni fascia d’età. Abbiamo confermato quelle manifestazioni più consolidate e di sicuro successo, come la **Notte Alta** e la **Notte Bianca**, che si terranno rispettivamente il **27 luglio** e il **17 agosto**, **Cinema in piazza**, **Calici e musica**, **Tesori di Fattoria**, **Strade in canto**, **Un pugno d’impegno**, **Versi verso il mare**, **Musica nei chiostrri**, **La Rocca barocca**, il **Ballo in piazza**, il **Teatro dialettale** e la **Festa dell’ambiente che partirà domani, 30 giugno**”.*

“Nonostante la contrazione dei fondi a disposizione, inevitabile conseguenza del momento di crisi che si sta vivendo in ogni settore - fa eco Fabrice Ruffini - siamo comunque riusciti a garantire eventi di qualità e in buon numero, spalmati sui mesi estivi, grazie all’impegno ed alla collaborazione, davvero fattiva, delle associazioni, che ringrazio. C’è davvero un’offerta ampia e diversificata: si va dalle rappresentazioni per i bambini, teatro e spettacoli di burattini, alle manifestazioni sportive e culturali, alle esibizioni dei gruppi folkloristici, ai concerti per un target giovane o per un pubblico di esigente, e momenti enogastronomici. Va detto che gli eventi coinvolgeranno anche le zone periferiche con il teatro dialettale, ben 7 spettacoli rispetto ai 4 dello scorso anno. Insomma, credo sia stato fatto un buon lavoro e confidiamo sulle condizioni del tempo sperando siano buone. Mi corre l’obbligo di ringraziare gli uffici comunali per il loro supporto e tutti i soggetti a vario titolo coinvolti”.

29 giugno 2013

