

Giulianova. Progresso Giuliese: La ludopatia (dipendenza da gioco), fenomeno inquietante e purtroppo sempre più diffuso

La ludopatia (dipendenza da gioco), fenomeno inquietante e purtroppo sempre più diffuso, è prodotto dal proliferare di svariate forme di gioco d'azzardo legalizzato. Si tratta di un enorme paradosso/contraddizione, tipica del nostro tempo in cui la confusione sembra prevalere sul senso comune.

La politica non può rimanere indifferente di fronte a tali fenomeni. A tutti i livelli bisogna favorire azioni di contrasto. Ma bisogna anche far crescere dal basso una sensibilità "no-slot".

Di questo si è parlato ieri al Convegno organizzato da Progresso Giuliese e Scelta Civica per Giulianova dinanzi ad una sala gremita con una platea definita da tutti molto qualificata.

Dopo i saluti iniziali del Dott. Ottavia Di Stanislao, il Consigliere Ciafardoni ha fatto gli onori di casa e ringraziato tutti per la presenza.

Particolari ringraziamenti per la sensibilità dimostrata, sono stati rivolti oltre che all'assessore Paolo Gatti, alla Presidente V Commissione Dott.ssa Nicoletta Veri' e al funzionario Avv. Luciano Quercia che hanno illustrato la Legge approvata dalla Regione Abruzzo il 15 ottobre, anche al Consigliere Regionale Claudio Ruffini che ha votato favorevolmente la legge, al Capogruppo Provinciale Flaviano Montebello che ha presentato in Provincia un ordine del Giorno e all'Assessore Giorgio D'Ignazio per la sua battaglia no slot teramana.

Progresso Giuliese lunedì presenterà una mozione da discutere in Consiglio Comunale al fine di sensibilizzare tutti "La politica ai vari livelli istituzionali deve individuare misure di contrasto, non derogabili, per questo bisogna prevedere misure premianti ed incentivi agli esercenti che volontariamente rinunceranno a facili introiti per motivi etici e non installeranno slot e giochi nei loro locali". Il consigliere Ciafardoni ha anche chiesto alle Istituzioni Regionali di istituire un tavolo tecnico per prevedere il bollino rosso ed evitare pubblicità con invito al gioco nelle fasce protette.

Durante la discussione infatti, è emerso che il 7,2 % dei ragazzi di età compresa tra i 15 e 19 anni hanno a che fare con il gioco, mentre il 3,2% manifesta una tendenza patologica, grazie anche al gioco on line.

Progresso Giuliese e Scelta Civica per Giulianova inviteranno l'Amministrazione Comunale ad effettuare maggiori controlli sulle licenze rilasciate a Giulianova dal 2010, anno in cui il Consiglio Comunale si è dotato di un Regolamento per limitare il proliferare delle sale gioco. Ci vuole maggiore sensibilità e non si può restare inermi ed insensibili dinanzi ad un fenomeno che sta diventando sempre più preoccupante. La famiglia, la Chiesa, la Società, ma anche la Politica deve fare di più.. Tanti gli interventi dalla platea che hanno animato il dibattito.